



## 1 Introduction et définitions

### 1.1 Définition

**Définition 1** (Fonction récursive)

Une **fonction récursive** est une fonction qui fait appel à elle-même.

### 1.2 Un premier exemple : la fonction puissance

On peut par exemple implémenter de façon récursive la fonction puissance. On rappelle que pour  $a$  réel non nul et  $n$  entier naturel non nul on a :

$$\begin{cases} a^0 = 1 \\ a^n = a \times a^{n-1} \end{cases}$$

Notons alors  $deux\_puissance(n)$  la fonction d'argument l'entier  $n$  et qui renvoie  $2^n$ .

On peut programmer cette fonction de façon récursive :

```
def deux_puissance (n) :  
    if n==0 :  
        return 1  
    else :  
        return 2*deux_puissance (n-1)
```

```
# Dans la console PYTHON  
>>> deux_puissance(3)  
8
```

### 1.3 Pile d'exécution

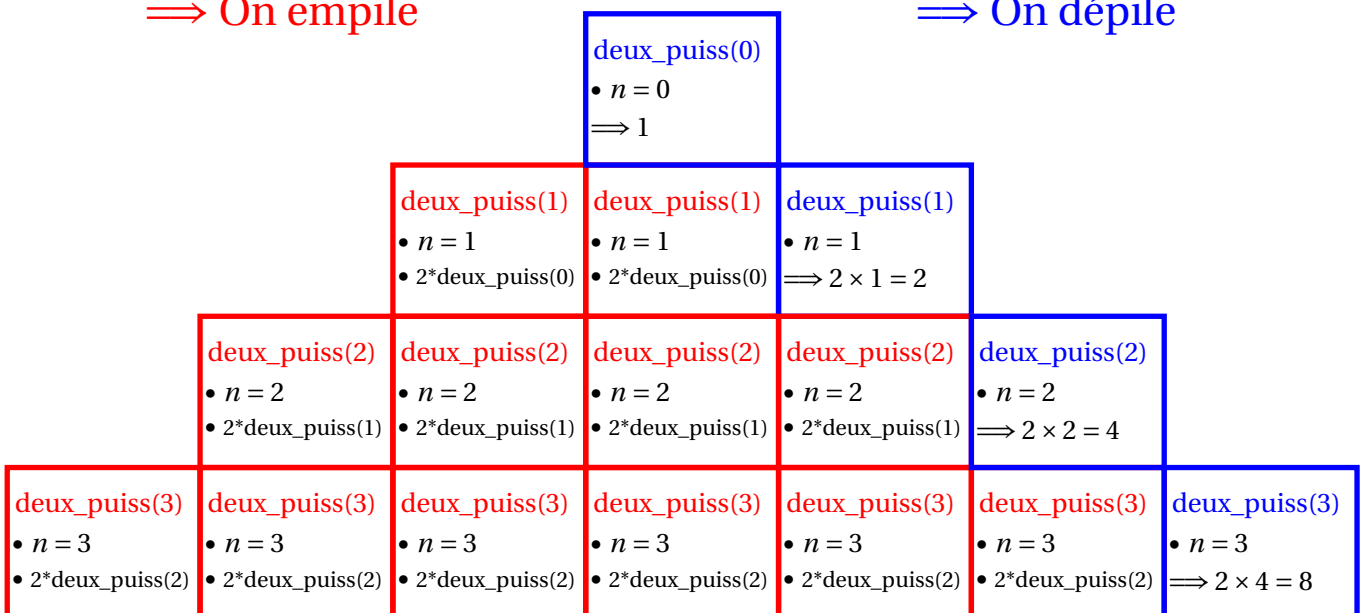
```
def deux_puiss(n):
    if n==0: # Cas de base
        return 1
    else: # Appel récursif (appel interne)
        return 2*deux_puiss(n-1)
```

Voyons comment va fonctionner cette fonction *deux\_puiss(n)*.

1. Lors de l'appel une **structure de Pile** est utilisée.
2. L'idée est que comme pour une pile d'assiettes, on peut :
  - Soit empiler un objet en haut de la pile;
  - Soit retirer un objet du haut.
3. La pile d'exécution est limitée par défaut à 1 000 sous python (voir 997 sous repl?), au delà on a une erreur "*RecursionError : maximum recursion depth exceeded in comparison*".

⇒ On empile

⇒ On dépile



On obtient bien le résultat attendu et observé :

```
# Dans la console PYTHON
>>> deux_puiss(3)
8
```

## 1.4 Écriture d'une fonction récursive

Pour écrire une fonction récursive :

1. On détermine un **cas de base**, c'est à dire une valeur de l'argument pour laquelle le problème se résout immédiatement (renvoie une valeur).
2. Traiter attentivement le **cas récursif** du passage des valeurs renvoyées par l'appel précédent à l'appel suivant.



### Exemple

Avec l'exemple classique de la fonction puissance de deux qui retourne  $2^n$ .

Cette fonction peut-être définie par une fonction récursive car :

1. Un **cas de base** est :

$$2^0 = 1$$

2. **Égalité de récurrence** :

$$2^n = 2 \times 2^{n-1}, \text{ pour } n > 0$$

```
def deux_puissance(n):  
    if n==0: # Cas de base  
        return 1  
    else: # Appel récursif (appel interne)  
        return 2*deux_puissance(n-1)
```

## 2 Preuves de terminaison et de correction

Remarque : Cette partie peut être omise dans un premier temps.



### Méthode

Pour prouver qu'un algorithme récursif fonctionne on doit prouver qu'il vérifie deux propriétés :

1. **Terminaison** : l'algorithme doit se terminer.
2. **Correction (partielle)** : si l'algorithme se termine, il doit renvoyer ce que l'on souhaite. Pour prouver cette **correction partielle** il faut montrer que si les **appels internes** renvoient la bonne valeur, alors la fonction aussi, c'est le même principe qu'une démonstration par récurrence en mathématiques.

Nous pouvons démontrer que l'algorithme *deux\_puissance(n)* est valide. Pour cela nous allons prouver par récurrence que *deux\_puissance(n)* renvoie vraiment  $2^n$ , pour simplifier nous écrivons cette assertion :  $deux\_puissance(n) = 2^n$ .

```
def deux_puissance(n):
    if n==0: # Cas de base
        return 1
    else: # Appel récursif (appel interne)
        return 2*deux_puissance(n-1)
```

### 1. Correction.

— **Initialisation (cas de base)** : pour  $n = 0$  on a bien

$$deux\_puissance(0) = 1 \quad \text{et} \quad 2^0 = 1$$

— **Conservation** : (on suppose que les appels internes renvoient bien ce qu'il faut).

Si on suppose que pour  $n$  fixé les **appels internes récursifs sont valides** soit :

$$deux\_puissance(n-1) = 2^{n-1}$$

alors puisque notre relation de récurrence est :

$$deux\_puissance(n) = 2 \times deux\_puissance(n-1)$$

On obtient bien en utilisant notre hypothèse de récurrence (c.a.d en supposant nos appels internes valides) :

$$deux\_puissance(n) = 2 \times 2^{n-1} = 2^n$$

### 2. Terminaison.

L'algorithme se termine car à chaque tour de boucle  $n$  diminue de 1 et on fini par arriver au return du cas terminal lorsque  $n = 0$  si on a fourni initialement un argument positif pour  $n$ .

### 3 Exercices sur la récursivité

#### 3.1 Fonction $a^n$



##### Exercice 1

1. Écrire une fonction récursive *puissance*( $a, n$ ) qui renvoie  $a^n$ .
2. Démontrer la terminaison et la correction de votre algorithme récursif.

#### 3.2 Factorielle

On note  $n!$  (se lit « factoriel  $n$  ») le nombre  $1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ , pour tout entier naturel  $n > 0$ . Par convention on définit :

$$\begin{cases} 0! = 1 \\ n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n, n \in \mathbb{N}^* \end{cases}$$



##### Remarque historique



La **notation factorielle** est introduite par le mathématicien Christian KRAMP (1760-1826) en 1808 dans *Éléments d'arithmétique universelle* (1808).



##### Exercice 2

1. Calculer  $1!$ ,  $2!$ ,  $3!$ ,  $4!$  et  $5!$ .
2. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , exprimer  $n!$  en fonction de  $(n-1)!$ .
3. Écrire une fonction **fact**( $n$ ) et **fact\_recur**( $n$ ) qui renvoient  $n!$ , avec  $n \geq 0$  :
  - (a) En utilisant une boucle;
  - (b) Avec une fonction récursive.
4. Démontrer la terminaison et la correction de votre algorithme récursif.

#### 3.3 Une somme



##### Exercice 3

Soit  $(S_n)$  la suite définie pour  $n$  entier non nul par :

$$S_n = 1 + 2 + 3 + \dots + n$$

1. Calculer  $S_1$ ,  $S_2$ ,  $S_3$ ,  $S_4$  et  $S_5$ .
2. Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ , exprimer  $S_n$  en fonction de  $S_{n-1}$ .
3. Écrire des fonctions **s**( $n$ ) et **s\_recur**( $n$ ) qui renvoient  $S_n$ , avec  $n \geq 0$  :
  - (a) En utilisant une boucle;
  - (b) Avec une fonction récursive.
4. Démontrer la terminaison et la correction de votre algorithme récursif.

### 3.4 PGCD



#### Exercice 4

1. Écrire en python une fonction récursive **pgcd(a,b)** renvoyant le plus grand diviseur commun de deux nombres  $a$  et  $b$ .

Pour cela on utilisera le résultat mathématique suivant :

$$\ll \text{pgcd}(a, b) = \text{pgcd}(b, r) \gg, \text{ où } r \text{ reste de la division euclidienne de } a \text{ par } b.$$

### 3.5 Une fonction mystère

Attention il faut évidemment faire cet exercice sur feuille, vous pourrez ensuite vérifier sur votre éditeur Python vos résultats mais l'objectif est de s'entraîner à une évaluation écrite qui pourra proposer un exercice de ce type. On considère le programme suivant :

```
# Dans l'éditeur PYTHON
def f(a, b) :
    """
    In: a et b sont des entiers strictement positifs
    Out: ???
    """
    if b==1 :
        return a
    else:
        return a+f(a, b-1)
```



#### Exercice 5

1. Quel résultat retourne  $f(7,9)$ ?
2. En déduire la signification de la valeur renvoyée par cette fonction pour deux entiers naturels  $a$  et  $b$  quelconques.
3. Démontrer la terminaison et la correction de cet algorithme récursif.

### 3.6 La suite de Fibonacci

La suite de Fibonacci est une suite d'entiers dans laquelle chaque terme est la somme des deux termes qui le précèdent. Elle commence généralement par les termes 0 et 1 .

Elle doit son nom à **Leonardo Fibonacci** (v. 1175 à Pise - v. 1250) un mathématicien italien qui avait pour nom d'usage *ñ* Leonardo Pisano *z* ou *ñ* Léonard de Pise *z*

Fibonacci dans un problème récréatif posé dans l'ouvrage *Liber abaci* (1202), décrit la croissance d'une population de lapins :  
 « Un homme met un couple de lapins dans un lieu isolé de tous les côtés par un mur. Combien de couples obtient-on en un an si chaque couple engendre tous les mois un nouveau couple à compter du troisième mois de son existence? »



Leonardo Fibonacci (1175-1250)

**Exercice 6**

On définit donc la suite  $(F_n)$  pour  $n \geq 2$  par :

$$\begin{cases} F_0 = 0; F_1 = 1 \\ F_n = F_{n-1} + F_{n-2} \end{cases}$$

1. Calculer les 5 premiers termes de la suite.
2. Écrire des fonctions **F(n)** et **F\_recur(n)** qui renvoient le terme de rang  $n$ , avec  $n \geq 0$  :
  - (a) En utilisant une boucle;
  - (b) Avec une fonction récursive.
3. On note  $\phi(n) = \frac{F_{n+1}}{F_n}$ . Écrire une fonction **phi(n)** qui renvoie le rapport  $\frac{F_{n+1}}{F_n}$ , avec  $n \geq 1$ .  
Conjecturer la limite de ce rapport.

**3.7 Approximation de la racine carrée.**

Le but de cet exercice est d'écrire une fonction qui calcule une valeur approchée de la racine carrée d'un nombre. Soit  $x$  un nombre réel positif, une valeur approchée de  $\sqrt{x}$  est donnée par le calcul des valeurs de la suite  $(U_n)$  définie pour  $n$  entier par :

$$U_n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ \frac{U_{n-1} + \frac{x}{U_{n-1}}}{2} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

**Exercice 7**

1. Écrire une fonction qui, étant donné un nombre  $x$  et un entier  $n$ , renvoie l'approximation au rang  $n$  de  $\sqrt{x}$ .
2. Démontrer la terminaison et la correction de votre algorithme récursif.

**3.8 D'autres fonctions mystères****Exercice 8**

| Que fait la fonction suivante?

```
# Dans l'éditeur PYTHON
def mystere (L, M= [] ) :
    """
    In: L est une liste
    Out: ???
    """
    if L== [] :
        return M
    a=L.pop(0)
    if a not in M:
        M.append(a)
    return mystere( L , M )
```

**Exercice 9**

| Que fait la fonction suivante?

```
# Dans l'éditeur PYTHON
def mystere(L):
    """
    In: L est une liste
    Out: ???
    """
    if len(L) == 1:
        return L[0]

    if L[0] < L[1]:
        L.pop(1)
    else:
        L.pop(0)
    return mystere(L)
```

**3.9 Permutations**

La notion de permutation exprime l'idée de réarrangement d'objets discernables. Une permutation d'objets distincts rangés dans un certain ordre correspond à un changement de l'ordre de succession de ces objets. Par exemple si  $A = [1, 2, 3]$ , l'ensemble des permutations de  $A$  est

$$[[1, 2, 3], [1, 3, 2], [2, 1, 3], [2, 3, 1], [3, 1, 2], [3, 2, 1]]$$
**Exercice 10**

| Niveau avancé :

| Écrire une fonction qui prend une liste  $A$  de taille  $n$  et renvoie la liste des permutations de  $A$ .

↩️ **Fin du cours** ➡️